



2/4 joueurs



4 et +



5 min.

Règles du Jeu



Chacun se place d'un côté du jeu et choisit sa couleur de bateau. Tous les poissons sont disposés aléatoirement au centre du plateau. A l'aide de sa canne à pêche, chaque joueur a pour objectif d'être le premier à rapporter tous les poissons de sa couleur sur son bateau. Attention : Les poissons qui sortent du jeu sont nuls. Le pêcheur n'a pas le droit d'empêcher un autre joueur de pêcher. Le premier joueur qui gagne 4 manches remporte la partie.

Variantes possibles seuls ou à deux : rapporter le plus de poissons possibles en une minute (Voir sablier).

AVERTISSEMENT :

- **Soyez vigilants à l'utilisation auprès des enfants.**
- **Ne convient pas aux enfants de 36 mois.**
- **Tous les enfants de moins de 8 ans doivent être accompagnés par un adulte.**